



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE AIELLO DEL SABATO

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado ad indirizzo musicale
con sedi associate in Cesinali - San Michele di Serino - Santo Stefano del Sole
via Croce, n.1 – 83020 Aiello del Sabato (Avellino) Tel.0825/666033 - Fax 0825/1853930
Cod. Fiscale 92088160640 - Cod. meccanografico: AVIC88300E
e-mail: avic88300e@istruzione.it – avic88300e@pec.istruzione.it

Prot. n. 8667/B9

Aiello del Sabato, 30/11/2017

A Tutti i docenti
Al DSGA
Al Sito web

Oggetto: Il pensiero computazionale a scuola – Quarta annualità dell'iniziativa “Programma il Futuro”

Anche quest'anno il MIUR organizza, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica – il progetto “Programma il Futuro”, iniziativa volta alla promozione del pensiero computazionale in tutti gli ordini di scuola.

Il nostro Istituto (dopo aver aderito alla Europe Codeweek) aderisce al progetto con l'iniziativa:

• Settimana Internazionale dell'Ora del Codice (4 - 10 dicembre 2017)

Dal 4 al 10 Dicembre i docenti dei tre ordini di scuola potranno organizzare **un'Ora del Codice** con i propri alunni registrando già da ora il proprio evento, attraverso il seguente link <https://hourofcode.com/it#join>.

Le attività dell'Ora del Codice sono autogestite. Basta scegliere un orario e il Corso adatto all'età e al livello di esperienza dei propri alunni utilizzando la piattaforma Programma il futuro.

Per accedere alla versione tradizionale (senza PC) dell'Ora del Codice, chiamata Pensiero Computazionale, cliccare il seguente link <https://programmailfuturo.it/come/lezioni-tradizionali>.

E' possibile accedere alla versione tecnologica (con l'uso del PC) dell'Ora del Codice in funzione del livello della classe, cliccando nei seguenti links:

• Prima e seconda Primaria:

Corso 1 <https://programmailfuturo.it/come/lezioni-tecnologiche/corso-1/introduzione>

• Terza Primaria:

Oceania <https://programmailfuturo.it/come/ora-del-codice/oceania>

• Quarta e quinta Primaria:

Minecraft <https://programmailfuturo.it/come/ora-del-codice/minecraft>

Frozen <https://programmailfuturo.it/come/ora-del-codice/frozen/>

Corso 2 <https://programmailfuturo.it/come/lezioni-tecnologiche/corso-2/introduzione>

• **Secondaria 1° grado:**

Guerre Stellari <https://programmailfuturo.it/come/ora-del-codice/guerre-stellari>

Disney Infinity <https://programmailfuturo.it/come/ora-del-codice/disney-infinity>

Flappy <https://programmailfuturo.it/come/ora-del-codice/flappy-bird>

Corso 3 <https://programmailfuturo.it/come/lezioni-tecnologiche/corso-3/introduzione>

Esercitazioni di un'ora sono disponibili al seguente link <https://hourofcode.com/it/learn>.

Per maggiori informazioni rivolgersi all'Animatore Digitale Prof. Massimiliano Ferullo ed ai docenti del Team Digitale: La Marca Annunziata (Infanzia), Ingenito Daniele (Primaria), Dattolo Antonio (Secondaria).

L'Animatore Digitale
Prof. Massimiliano Ferullo



Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Elena Casalino

